

Квест-игра "Вперед, Эколята!"

Цель: воспитание экологической грамотности и экологической культуры в игровой деятельности.

Задачи: развитие познавательного интереса, познавательной активности и творческих способностей дошкольников; формирование у детей целостного представления о живой природе; воспитание гуманного, бережного, заботливого отношения к окружающему миру; создание условий для формирования навыков работы в группе; расширение детского кругозора.

Участники игры: три подготовительные группы(оранжевая,зеленая,желтая).

Оборудование и оснащение игры: остановка"Радуга"-набор магнитных букв,мольберт,картинки времен года,подбор "мусора"и контейнеры для его сортировки,карточки с текстами экологических ситуаций;остановка"Лучики" - глобус, кубики "Континенты и их обитатели", логические картинки, набор цифр до 10; остановка"Звездочки" - набор дидактических карточек по теме "Живая природа", карточки алфавита, игра "Звери и птицы и их следы"; кроссворды, карточки с логическими заданиями,спортивные пособия, еловые шишки.

Предполагаемый результат: участники выполняют задания, подтвердят и пополнят знания об окружающем мире, успешно отработают в группах, получают мотивацию к изучению и охране природы, соблюдению экологических норм.

Продолжительность квеста-40 минут.

План проведения квеста-игры:

1. **Предварительная работа.** В день игры заранее подготовленный воспитатель расставляет оборудование на своей остановке,

впоследствии он объяснит задания участникам; составляется маршрутный лист для каждой команды, его в начале игры получает капитан(им, наряду с воспитателем, может быть родитель).

В маршрутном листе прописываются: очередность остановок, темы заданий, дополнительный материал.

2. Организационный момент. Участники игры, члены отряда экологов, собираются в музыкальном зале. Ведущий зачитывает письмо от Феи Леса, где она просит помочь клестам, у которых злая Фея Каряга украла любимое лакомство-еловые шишки. Шишки она спрятала в детском саду, найти их можно, пройдя по маршруту, правильно выполнив задания.

3. Этапы игры. Игроки последовательно движутся по остановкам, решая логические, творческие и активные задачи. Прохождение каждой остановки позволяет команде игроков перейти на следующую остановку, получив необходимые три шишки.

4. Движение по остановкам.

Звездочки.

а) Каждому участнику выдается карточка с изображением зверя или птицы и предлагается найти их следы, "оставленные на снегу" (оставить карточку рядом со следом).

б) Из разложенных карточек каждый игрок выбирает только изображения объектов живой природы, названия которых начинаются с буквы "Т" (Л, М). Капитан проверяет правильность выполненного задания, после этого на плане групповой комнаты находят сектор поиска данной буквы, под буквой-шишки.

Для перехода на остановку Лучики участники отгадывают по описанию трех животных и, доставая из "чудесного мешочка" плоды, называют с какого они дерева.

Лучики.

а) Дети рассматривают глобус и находят континент с меткой, соответствующей цвету команды. Уточняются знания детей о материке (Африке, Австралии, Южной Америке) и предлагается из 16 кубиков составить изображение материка и назвать его представителей фауны (они представлены на кубиках).

в) Капитан предлагает команде обсудить три экологические ситуации.

б) Участники игры рассматривают картинки с силуэтами животных (насекомых, птиц), определяют их количество, если они сосчитали правильно, то под цифрой (цифры от 1 до 10 расставлены в разных местах групповой комнаты) найдут шишки.

Чтобы пройти на остановку Радуга, игроки должны преодолеть гимнастическую дорожку (труба, скамейка, дуга, обручи).

Радуга.

а) В комнате по количеству детей расставлены стулья, к спинкам которых прикреплены картинки жилищ живых существ. Игроки на остановке получают картинки этих существ и занимают стул с соответствующим им домиком.

б) Предлагаемый "мусор" участники игры сортируют в четыре контейнера: бумага, пластик, металл, другие отходы.

в) На мольберте набор магнитных букв. Ребят просят убрать парные буквы, а из оставшихся составить название времени года. В комнате расставлены картинки четырех времен года, за нужной - шишки.

5. Подведение итогов квеста в музыкальном зале, награждение эколят. Исполнение гимна Эколят-дошколят.

